

POS

MANUALE COMANDI

MY3

Codice: **77100000030200**

Documentazione redatta da:

CUSTOM S.p.A.
Str. Berettine 2 - 43010 Fontevivo (PARMA) - Italy
[http: www.custom.biz](http://www.custom.biz)

All rights reserved

1 PREMESSA

1.1 Descrizione dei comandi

Ogni comando riportato in questo manuale è descritto per mezzo dello schema illustrato di seguito. La prima riga di intestazione (di colore grigio) riporta il valore del comando espresso in esadecimale. La seconda riga di intestazione identifica le stampanti per le quali è possibile utilizzare il comando descritto (es. stampante AAAA). I campi successivi forniscono tutte le informazioni necessarie all'utilizzo del comando:

- [Nome] Titolo del comando
- [Formato] Valore del comando espresso nei formati ASCII, Esadecimale e Decimale
- [Intervallo] Valori che può assumere il comando o le sue variabili.
- [Descrizione] Descrizione della funzione del comando
- [Note] Informazioni aggiuntive sull'utilizzo o sulle impostazioni del comando.
- [Default] Valore di default del comando o delle sue variabili.
- [Riferimento] Comandi attinenti al comando descritto.
- [Esempi]

1° INTESTAZIONE: Titolo comando

2° INTESTAZIONE: Dispositivi che utilizzano il comando

\$0D

Dispositivi: AAAA, BBBB, CCCC

[Nome]	Stampa e avanza
[Formato]	ASCII CR Hex 0D Decimale 13
[Intervallo]	
[Descrizione]	Quando il parametro Autofeed (in setup) abilita il CR, questo comando funziona esattamente come \$0A, altrimenti viene ignorato.
[Note]	Questo comando setta la posizione di stampa all'inizio della riga.
	AAAA, BBBB
	Questo comando setta la posizione di stampa all'inizio della riga.
	CCCC
	Questo comando viene eseguito immediatamente anche quando il buffer di ricezione è pieno. Questo stato viene trasmesso ogni volta che si riceve la sequenza di dati.
[Default]	
[Riferimento]	\$0A
[Esempio]	

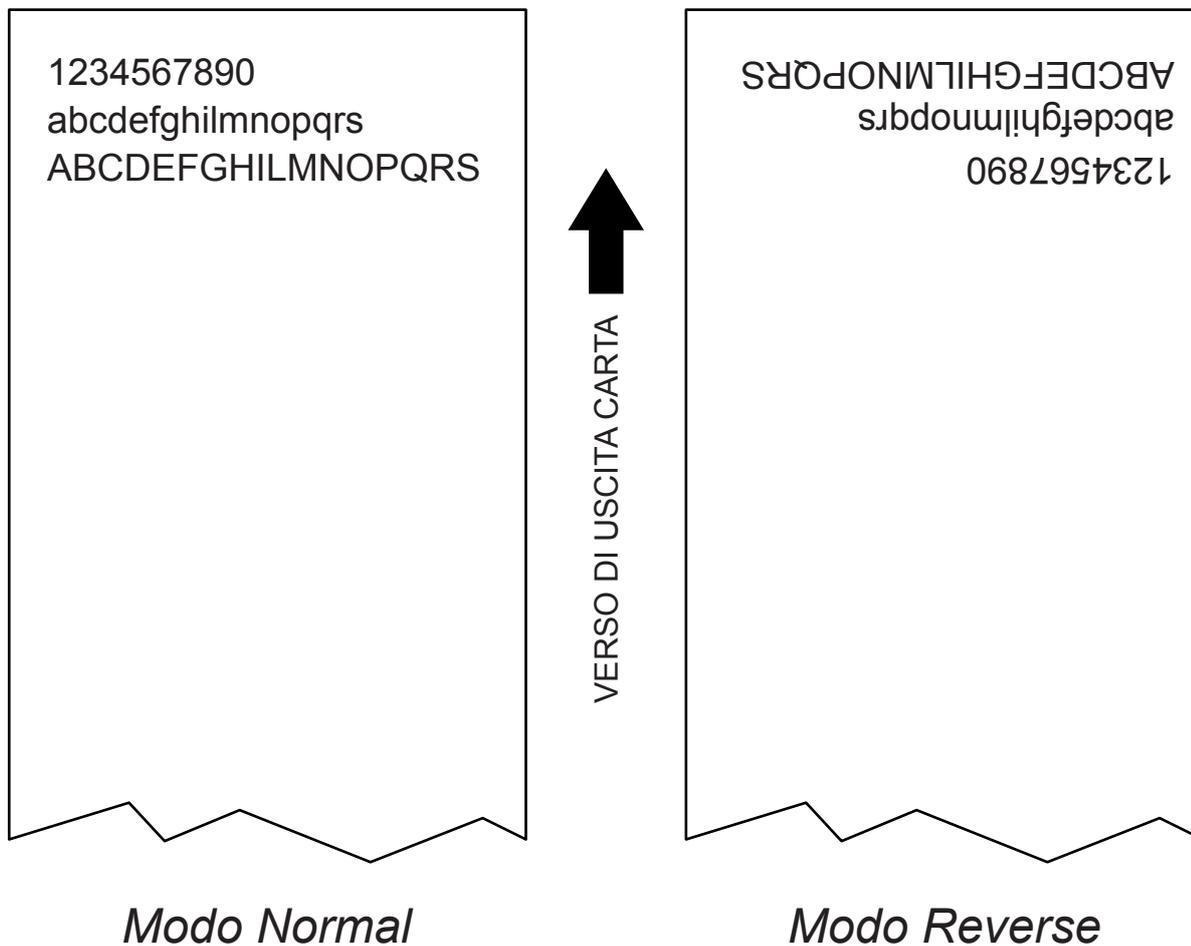
X Y

Le informazioni riportate nello schema sono allineate alla linea X oppure alla linea Y:
LINEA X Descrizione valida per tutte le stampanti menzionate nella 2° riga d'intestazione.
LINEA Y Descrizione valida per una specifica stampante (indicata in grassetto).

LEGENDA	
\$	indica la rappresentazione del valore in esadecimale del comando (es. \$40 corrisponde a HEX 40).
{ }	indica un carattere ASCII non rappresentabile.
n, m, t, x, y	sono parametri aggiuntivi e/o opzionali che possono assumere diversi valori a seconda dei casi.

1.2 Modi di scrittura

La stampante dispone di due modi di scrittura, selezionabili tramite i caratteri di controllo: normal e reverse.



2 EMULAZIONE CUSTOM/POS

Nella seguente tabella sono elencati tutti i comandi per la gestione delle funzioni nell'Emulazione CUSTOM/POS della stampante. I comandi possono essere trasmessi in qualsiasi momento alla stampante, ma verranno eseguiti soltanto dopo l'esecuzione dei comandi che li precedono. I comandi vengono eseguiti quando il buffer circolare è libero di agire.

TABELLA COMANDI

HEX	ASCII	Descrizione
COMANDI DI STAMPA		
\$0A	LF	Stampa e avanza
\$0D	CR	Stampa e avanza
\$1B \$4A	ESC J	Stampa e avanza la carta
\$1B \$64	ESC d	Stampa e fa avanzare la carta di n righe
COMANDI DI SPAZIATURA		
\$1B \$32	ESC 2	Setta interlinea di 1/6 pollice
\$1B \$33	ESC 3	Setta interlinea
COMANDI CARATTERE		
\$1B \$20	ESC SP	Setta la spaziatura a destra del carattere
\$1B \$21	ESC !	Seleziona modi di stampa
\$1B \$2D	ESC -	Attiva / disattiva modo sottolineatura
\$1B \$45	ESC E	Attiva / disattiva il modo espanso
\$1B \$47	ESC G	Attiva / disattiva il modo doppia battuta
\$1B \$4D	ESC M	Seleziona il font dei caratteri
\$1B \$52	ESC R	Seleziona il set di caratteri internazionali
\$1B \$56	ESC V	Setta modo di stampa ruotato di 90°
\$1B \$74	ESC t	Seleziona la tabella dei codici carattere
\$1B \$7B	ESC {	Attiva / disattiva stampa caratteri capovolti
\$1B \$C1	ESC { }	Setta/cancella modalità cpi
\$1D \$21	GS !	Seleziona dimensione caratteri
\$1D \$42	GS B	Attiva / disattiva il modo di stampa negativo bianco/nero
COMANDI POSIZIONE DI STAMPA		
\$09	HT	Tabulazione orizzontale
\$1B \$24	ESC \$	Setta posizione di stampa assoluta
\$1B \$44	ESC D	Setta posizioni tabulazioni orizzontali
\$1B \$5C	ESC \	Setta la posizione relativa di stampa
\$1B \$61	ESC a	Seleziona il tipo di giustificazione
\$1D \$4C	GS L	Setta margine sinistro
\$1D \$57	GS W	Setta larghezza area di stampa
COMANDI IMMAGINE A PUNTI		
\$1B \$2A	ESC *	Seleziona il modo immagine a punti
\$1D \$2A	GS *	Memorizza logo extra
\$1D \$70	GS p	Stampa logo

Emulazione CUSTOM/POS

COMANDI DI STATO		
\$10 \$04	DLE EOT	Trasmissione stato in tempo reale
\$1B \$76	ESC v	Trasmette lo stato del sensore carta
\$1D \$72	GS r	Trasmette stato
COMANDI BARCODE		
\$1D \$48	GS H	Stampa HRI del barcode 2D
\$1D \$68	GS h	Setta l'altezza del bar code
\$1D \$6B	GS k	Stampa barcode
\$1D \$77	GS w	Setta larghezza barcode
COMANDI GESTIONE TICKET		
\$1D \$F6	GS { }	Esegue l'allineamento alla testina di stampa
COMANDI VARI		
\$1B \$3D	ESC =	Seleziona dispositivo periferico
\$1D \$49	GS I	Trasmette ID stampante
\$1D \$50	GS P	Setta unità di movimento orizzontale e verticale

Alla tabella segue una descrizione più articolata di ogni comando.

\$09

Dispositivi: MY3

[Nome] Tabulazione orizzontale

[Formato] ASCII HT
Hex 09
Decimale 9

[Intervallo]**[Descrizione]** Sposta la posizione di stampa alla tabulazione orizzontale successiva.**[Note]**

- Questo comando viene ignorato se è cancellata la tabulazione orizzontale successiva.
- Se la successiva tabulazione orizzontale è fuori dall'area di stampa, la stampante esegue l'intera stampa del buffer e l'elaborazione della tabulazione orizzontale dall'inizio della riga successiva.
- Le tabulazioni orizzontali vengono settate con il comando \$1B \$44.

[Default]**[Riferimento]** \$1B \$44**[Esempio]****\$0A**

Dispositivi: MY3

[Nome] Stampa e avanza

[Formato] ASCII LF
Hex 0A
Decimale 10

[Intervallo]**[Descrizione]** Stampa i dati nel buffer e fa avanzare di una linea in base all'interlinea attualmente impostata.**[Note]**

- Il comando setta la posizione di stampa all'inizio della riga.
- Se il buffer è vuoto la stampa avanza di tanti dot quanto altezza carattere + distanza interlinea (default 32 dot).

[Default]**[Riferimento]** \$1B \$32, \$1B \$33, \$0D**[Esempio]**

\$0D

Dispositivi: MY3

[Nome] **Stampa e avanza**

[Formato] ASCII CR
Hex 0D
Decimale 13

[Intervallo]

[Descrizione] Quando il parametro Autofeed (in setup) abilita il CR, questo comando funziona esattamente come \$0A, altrimenti viene ignorato.

[Note] • Questo comando setta la posizione di stampa all'inizio della riga.

[Default] Vedi parametro Autofeed in setup.

[Riferimento] \$0A

[Esempio]

\$10 \$04

Dispositivi: MY3

[Nome] **Trasmissione stato in tempo reale**

[Formato] ASCII DLE EOT n
Hex 10 04 n
Decimale 16 4 n

[Intervallo] $1 \leq n \leq 4$; n=20

[Descrizione] Trasmette in tempo reale lo stato selezionato della stampante specificato da n secondo i seguenti parametri:

n = 1 trasmette stato stampante
n = 2 trasmette stato off-line
n = 3 trasmette stato di errore
n = 4 trasmette stato sensore rotolo carta
n = 20 trasmette stato generale

[Note] • Questo comando viene eseguito immediatamente anche quando il buffer di ricezione è pieno. Questo stato viene trasmesso ogni volta che si riceve la sequenza di dati \$10 \$04 n ($1 \leq n \leq 4$).

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

n=1: Stato stampante

BIT	OFF/ON	HEX	Decimale	FUNZIONE
0	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
1	On	02	2	Non utilizzato. Fisso su On.
2	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
3	Off	00	0	On-line.
	On	08	8	Off-line.
4	On	10	16	Non utilizzato. Fisso su On
5	-	-	-	Non definito.
6	Off	00	0	Tasto rilasciato.
	On	40	64	Tasto premuto.
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

n=2: Stato off-line

BIT	OFF/ON	HEX	Decimale	FUNZIONE
0	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
1	On	02	2	Non utilizzato. Fisso su On.
2	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
3	Off	00	0	La carta non viene alimentata dal tasto FEED.
	On	08	8	La carta viene alimentata dal tasto FEED.
4	On	10	16	Non utilizzato. Fisso su On.
5	Off	00	0	Carta presente.
	On	20	32	Stampa interrotta per fine carta.
6	Off	00	0	Nessun errore
	On	40	64	Errore
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

n=3: Stato di errore

BIT	OFF/ON	HEX	Decimale	FUNZIONE
0	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
1	On	02	2	Non utilizzato. Fisso su On.
2	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
3	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
4	On	10	16	Non utilizzato. Fisso su On
5	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
6	Off	00	0	Nessun errore auto-recuperabile.
	On	40	64	Errore auto-recuperabile (sovratemperatura, parità, comando non corretto).
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

n=4: Stato sensore rotolo carta

BIT	OFF/ON	HEX	Decimale	FUNZIONE
0	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
1	On	02	2	Non utilizzato. Fisso su On.
2	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
3	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
4	On	10	16	Non utilizzato. Fisso su On.
5, 6	On	60	96	Fisso su On. Il fine carta è rilevato dal sensore di fine carta.
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

n=20: Stato generale (6 bytes)

1° Byte = \$10 (DLE)

BIT	OFF/ON	HEX	Decimale	FUNZIONE
0	Off	00	0	Carta presente.
	On	01	1	Carta assente.
1	-	-	-	RISERVATO
2	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
3	-	-	-	RISERVATO
4	-	-	-	RISERVATO
5	-	-	-	RISERVATO
6	-	-	-	RISERVATO
7	-	-	-	RISERVATO

2° Byte = Stato utilizzatore

BIT	OFF/ON	HEX	Decimale	FUNZIONE
0	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
1	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off.
2	Off	00	0	No spooling
	On	04	4	Spooling
3	Off	00	0	Motore trascinamento carta spento
	On	08	8	Motore trascinamento carta acceso
4	-	-	-	RISERVATO
5	Off	00	0	Tasto LF rilasciato
	On	20	32	Tasto LF premuto
6	-	-	-	Non definito.
	-	-	-	Non definito.
7	-	-	-	RISERVATO

3° Byte = Stato errore recuperabile

BIT	OFF/ON	HEX	Decimale	FUNZIONE
0	Off	00	0	Temperatura testina corretta
	On	01	1	Temperatura testina errata
1	Off	00	0	Nessun errore COM
	On	02	2	Errore COM RS232
2	-	-	-	RISERVATO
3	Off	00	0	Tensione di alimentazione corretta
	On	08	8	Errore tensione di alimentazione
4	-	-	-	RISERVATO
5	Off	00	0	Comando riconosciuto
	On	20	32	Errore comando non riconosciuto
6	-	-	-	RISERVATO
7	-	-	-	Non definito.
	-	-	-	Non definito.

4°Byte = Stato errore recuperabile

BIT	OFF/ON	HEX	Decimale	FUNZIONE
0	-	-	-	Non definito.
1	-	-	-	RISERVATO
2	-	-	-	Non definito.
3	-	-	-	Non definito.
4	-	-	-	RISERVATO
5	-	-	-	RISERVATO
6	-	-	-	Non definito.
7	-	-	-	RISERVATO

\$1B \$20

Dispositivi: MY3

[Nome]	Setta la spaziatura a destra del carattere			
[Formato]	ASCII	ESC	SP	n
	Hex	1B	20	n
	Decimale	27	32	n
[Intervallo]	0 ≤ n ≤ 255			
[Descrizione]	Setta la spaziatura a destra del carattere di [n x unità di movimento orizzontali o verticali].			
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • La spaziatura a destra del carattere per il modo doppia larghezza è due volte il valore normale. Quando i caratteri sono ingranditi, la spaziatura a destra del carattere è da 2 a 8 volte il valore normale. • Le unità di movimento orizzontale o verticale sono specificate dal comando \$1D \$50. Cambiando l'unità di movimento orizzontale o verticale non si cambia l'attuale spaziatura destra. • Il comando \$1D \$50 può cambiare l'unità di movimento orizzontale (e verticale). Tuttavia, il valore non può essere inferiore alla quantità minima di movimento orizzontale. • Il valore massimo della spaziatura del carattere a destra è 32 mm. • Nel modo standard, si utilizza l'unità di movimento orizzontale. 			
[Default]	n = 0			
[Riferimento]	\$1D \$50			
[Esempio]				

\$1B \$21

Dispositivi: MY3

[Nome]	Seleziona modi di stampa			
[Formato]	ASCII	ESC	!	n
	Hex	1B	21	n
	Decimale	27	33	n
[Intervallo]	0 ≤ n ≤ 255			
[Descrizione]	Seleziona modi di stampa mediante n (vedi tabelle seguenti):			

BIT	OFF/ON	HEX	Decimale	FUNZIONE	13/17 cpi	17/22 cpi
0	Off	00	0	Carattere font A selezionato.	16 x 24	12 x 24
	On	01	1	Carattere font B selezionato.	12 x 24	9 x 24
1	-	-	-	Non definito.		
2	-	-	-	Non definito.		
3	Off	00	0	Modo espanso non selezionato.		
	On	08	8	Modo espanso selezionato.		
4	Off	00	0	Modo doppia altezza non selezionato.		
	On	10	16	Modo doppia altezza selezionato.		
5	Off	00	0	Modo doppia larghezza non selezionato.		
	On	20	32	Modo doppia larghezza selezionato.		
6	Off	00	0	Modo corsivo non selezionato.		
	On	40	64	Modo corsivo selezionato.		
7	Off	00	0	Modo sottolineato non selezionato.		
	On	80	128	Modo sottolineato selezionato.		

Emulazione CUSTOM/POS

Note]	<ul style="list-style-type: none">• La stampante può sottolineare tutti i caratteri, ma non può sottolineare lo spazio impostato dai comandi \$09, \$1B \$24, \$1B \$5C e i caratteri ruotati di 90°/ 270°.• Questo comando resetta il margine sinistro e destro al valore di default inizializzando il numero di colonne corretto in base al font selezionato (vedi \$1D \$4C, \$1D \$57).• Anche il comando \$1B \$45 può attivare/ disattivare il modo espanso. Tuttavia, è attiva l'impostazione dell'ultimo comando ricevuto.• Anche il comando \$1B \$2D può attivare/ disattivare il modo sottolineatura. Rimane attiva l'impostazione dell'ultimo comando ricevuto.• Anche il comando \$1D \$21 può selezionare la grandezza del carattere. Tuttavia, è attiva l'impostazione dell'ultimo comando ricevuto.
[Default]	n = 0
[Riferimento]	\$1B \$2D, \$1B \$45, \$1D \$21
[Esempio]	

\$1B \$24

Dispositivi:	MY3
[Nome]	Setta posizione di stampa assoluta
[Formato]	ASCII ESC \$ nL nH Hex 1B 24 nL nH Decimale 27 36 nL nH
[Intervallo]	0 ≤ nL ≤ 255 0 ≤ nH ≤ 255
[Descrizione]	Setta la distanza dall'inizio della riga fino alla posizione in cui devono essere stampati i caratteri successivi. La distanza dall'inizio della riga fino alla posizione di stampa è [(nL + nH * 256) * (unità di movimento verticale o orizzontale)] pollici.
[Note]	<ul style="list-style-type: none">• Vengono ignorate le impostazioni al di fuori dell'area stampabile specificata.• Le unità di movimento orizzontale e verticale sono specificate dal comando \$1D \$50.• Il comando \$1D \$50 può cambiare l'unità di movimento orizzontale (e verticale). Tuttavia, il valore non può essere minore della quantità minima di movimento orizzontale.• Nel modo standard si utilizza l'unità di movimento orizzontale (x).• Se l'impostazione è al di fuori dell'area di stampa, si imposta la posizione di stampa assoluta, ma il margine sinistro o destro è impostato sul valore di default.
[Default]	
[Riferimento]	\$1B \$5C, \$1D \$50
[Esempio]	

\$1B \$2A

Dispositivi: MY3

[Nome] **Selezione il modo immagine a punti**

[Formato] ASCII ESC * m nL nH d1...dk
 Hex 1B 2A m nL nH d1...dk
 Decimale 27 42 m nL nH d1...dk

[Intervallo] m = 0, 1, 32, 33
 0 ≤ nL ≤ 255
 0 ≤ nH ≤ 3
 0 ≤ d ≤ 255

[Descrizione] Definisce un'immagine grafica, utilizzando m per la risoluzione e nL, nH per il numero di punti, nel modo seguente:

m	MODO	SENSO VERTICALE		SENSO ORIZZONTALE (*1)	
		N° punti	DPI	DPI	N° di dati (k)
0	8 punti singola densità	8	67	100	nL + nH x 256
1	8 punti densità doppia	8	67	200	nL + nH x 256
32	24 punti singola densità	24	200	100	(nL + nH x 256) x 3
33	24 punti densità doppia	24	200	200	(nL + nH x 256) x 3

- [Note]
- I parametri nL e nH indicano il numero di punti dell'immagine grafica in senso orizzontale. Il numero di punti è calcolato mediante nL + nH * 256.
 - Se i dati dell'immagine a punti sono maggiori del numero di punti da stampare su una riga, i dati in eccesso vengono ignorati.
 - d indica i dati dell'immagine a punti. Settare un bit corrispondente su 1 per stampare un punto o su 0 per non stampare il punto.
 - Se il valore di m è al di fuori dell'intervallo specificato, nL e i dati seguenti sono elaborati come dati normali.
 - Se la larghezza dell'area di stampa settata dai comandi \$1D \$4C e \$1D \$57 è minore della larghezza richiesta dalla larghezza settata dal comando \$1B \$2A, i dati in eccesso vengono ignorati.
 - Dopo aver stampato un'immagine a punti, la stampante ritorna al modo di elaborazione dati normale.
 - Questo comando non è modificato dai modi stampa espanso, doppia battuta e sottolineatura (etc.), ad eccezione del modo capovolto.
 - Il rapporto tra l'immagine grafica e i punti da stampare è il seguente:

immagine di 8 punti

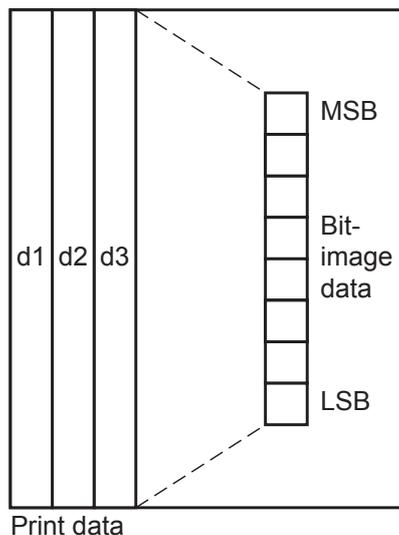
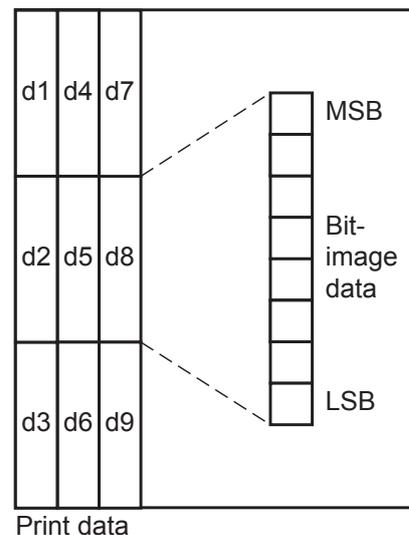


immagine di 24 punti



[Default]
 [Riferimento]
 [Esempio]

Emulazione CUSTOM/POS

\$1B \$2D

Dispositivi: MY3

[Nome] **Attiva / disattiva modo sottolineatura**

[Formato] ASCII ESC - n
Hex 1B 2D n
Decimale 27 45 n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 2, 48 \leq n \leq 50$

[Descrizione] Attiva o disattiva il modo sottolineatura, basandosi sui seguenti valori di n:

n = 0, 48 Disattiva il modo sottolineatura
n = 1, 49 Attiva il modo sottolineatura (spessore 1 punto)
n = 2, 50 Attiva il modo sottolineatura (spessore 2 punti)

[Note]

- La stampante può sottolineare tutti i caratteri, ma non può sottolineare lo spazio impostato dal comando \$09.
- La stampante non può sottolineare i caratteri ruotati di 90°/270° e i caratteri invertiti bianco/nero.
- Quando si disattiva il modo sottolineatura impostando il valore di n su 0 o 48, il dato successivo non viene sottolineato.
- Il modo sottolineatura può essere attivato o disattivato anche utilizzando il comando \$1B \$21. Notare, tuttavia, che è attivo l'ultimo comando ricevuto.

[Default] n = 0
[Riferimento] \$1B \$21
[Esempio]

\$1B \$32

Dispositivi: MY3

[Nome] **Setta interlinea di 1/6 pollice**

[Formato] ASCII ESC 2
Hex 1B 32
Decimale 27 50

[Intervallo]

[Descrizione] Seleziona interlinea di 1/6 pollice.

[Note]

[Default]

[Riferimento] \$1B \$33

[Esempio]

\$1B \$33

Dispositivi: MY3

[Nome] Setta interlinea

[Formato]	ASCII	ESC	3	n
	Hex	1B	33	n
	Decimale	27	51	n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 255$ **[Descrizione]** Setta l'interlinea su [n * (unità di movimento verticale o orizzontale)] pollici.

[Note]

- Le unità di movimento orizzontale e verticale sono specificate dal comando \$1D \$50. Cambiando l'unità di movimento orizzontale o verticale non si cambia l'interlinea attuale.
- Il comando \$1D \$50 può cambiare l'unità di movimento orizzontale (e verticale). Tuttavia, il valore non può essere minore della quantità minima di movimento verticale.
- Nel modo standard, si utilizza l'unità di movimento verticale.
- Il valore massimo dell'interlinea è 32,5 mm.

[Default] n = 64 (1/6 inch)**[Riferimento]** \$1B \$32, \$1D \$50**[Esempio]****\$1B \$3D**

Dispositivi: MY3

[Nome] Seleziona dispositivo periferico

[Formato]	ASCII	ESC	=	n
	Hex	1B	3D	n
	Decimale	27	61	n

[Intervallo] $1 \leq n \leq 3$ **[Descrizione]** Seleziona il dispositivo al quale l'host computer invia i dati, utilizzando n come segue:

n = 1, n = 3	Stampante abilitata
n = 2	Stampante disabilitata

[Note]

- Quando la stampante è disabilitata, ignora tutti i dati trasmessi finché questo comando non riabilita la stampante.
- Quando la funzione Pass-through è abilitata, tutti i dati trasmessi vengono inviati sulla seconda seriale.

[Default] n = 1**[Riferimento]****[Esempio]**

\$1B \$44					
Dispositivi:	MY3				
[Nome]	Setta posizioni tabulazioni orizzontali				
[Formato]	ASCII	ESC	D	n1...nk	NUL
	Hex	1B	44	n1...nk	00
	Decimale	27	68	n1...nk	0
[Intervallo]	1 ≤ n ≤ 255 0 ≤ k ≤ 32				
[Descrizione]	Setta le tabulazioni orizzontali. <ul style="list-style-type: none"> • n specifica il numero di colonne per settare una tabulazione orizzontale dall'inizio della riga. • k indica il numero totale di tabulazioni orizzontali da settare. 				
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • La tabulazione orizzontale viene memorizzata come valore di [larghezza del carattere x n] misurata dall'inizio della riga. La larghezza del carattere include lo spazio a destra del carattere e i caratteri a doppia larghezza sono settati con una larghezza che è doppia rispetto a quella del carattere normale. • Questo comando annulla l'impostazione precedente delle tabulazioni. • Settando n = 8, la posizione di stampa si sposta sulla colonna 9 inviando \$09. • Si possono settare fino a 32 tabulazioni (k = 32). I dati che superano le 32 tabulazioni vengono elaborati come dati normali. • Trasmettere [n] k in ordine ascendente e mettere un codice 0 NUL al termine. Quando [n] k è minore o uguale al valore precedente [n] k-1, l'impostazione delle tabulazioni è terminata e i dati seguenti vengono elaborati come dati normali. • \$1B \$44 00 annulla tutte le tabulazioni orizzontali. • La tabulazione orizzontale precedentemente specificata non cambia, anche se cambia la larghezza del carattere. 				
[Default]	Le tabulazioni di default sono a intervalli di 8 caratteri (colonne 9, 17, 25, ...) quando lo spazio a destra del carattere è 0.				
[Riferimento]	\$09				
[Esempio]					

\$1B \$45					
Dispositivi:	MY3				
[Nome]	Attiva / disattiva il modo espanso				
[Formato]	ASCII	ESC	E	n	
	Hex	1B	45	n	
	Decimale	27	69	n	
[Intervallo]	0 ≤ n ≤ 255				
[Descrizione]	Attiva o disattiva il modo espanso. <ul style="list-style-type: none"> • Quando l'LSB di n è 0, si disattiva il modo espanso. • Quando l'LSB di n è 1, si attiva il modo espanso. 				
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Soltanto l' LSB di n è attivo. • Anche il comando \$1B \$21 attiva o disattiva il modo espanso. Tuttavia è attivo l'ultimo comando ricevuto. 				
[Default]	n = 0				
[Riferimento]	\$1B \$21				
[Esempio]					

\$1B \$47

Dispositivi: MY3

Nome]	Attiva / disattiva il modo doppia battuta			
[Formato]	ASCII	ESC	G	n
	Hex	1B	47	n
	Decimale	27	71	n
[Intervallo]	0 ≤ n ≤ 255			
[Descrizione]	Attiva/ disattiva il modo doppia battuta. <ul style="list-style-type: none"> • Quando l'LSB di n è 0, si disattiva il modo doppia battuta. • Quando l' LSB di n è 1, si attiva il modo doppia battuta. 			
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Soltanto l' LSB di n è attivo. • La stampa è uguale sia nel modo doppia battuta che nel modo espanso. 			
[Default]	n = 0			
[Riferimento]	\$1B \$45			
[Esempio]				

\$1B \$4A

Dispositivi: MY3

[Nome]	Stampa e avanza la carta			
[Formato]	ASCII	ESC	J	n
	Hex	1B	4A	n
	Decimale	27	74	n
[Intervallo]	0 ≤ n ≤ 255			
[Descrizione]	Stampa i dati nel buffer di stampa e fa avanzare la carta di [n * (unità di movimento verticale o orizzontale) pollici.			
[Note]	<ul style="list-style-type: none"> • Dopo aver completato la stampa, questo comando setta la posizione di inizio stampa all'inizio della riga. • La quantità di carta fatta avanzare impostata da questo comando non cambia i valori impostati dai comandi \$1B \$32 o \$1B \$33. • Le unità di movimento orizzontale e verticale sono specificate dal comando \$1D \$50. • Il comando \$1D \$50 può cambiare l'unità di movimento orizzontale (e verticale). Tuttavia, il valore non può essere minore della quantità minima di movimento verticale. • Nel modo standard, si utilizza l'unità di movimento verticale. • Il valore massimo di avanzamento della carta è 520 mm. 			
[Default]				
[Riferimento]	\$1D \$50			
[Esempio]				

\$1B \$4D

Dispositivi: MY3

[Nome] **Seleziona il font dei caratteri**
 [Formato] ASCII ESC M n
 Hex 1B 4D n
 Decimale 27 77 n
 [Intervallo] n = 0, 1, 48, 49
 [Descrizione] Seleziona il font dei caratteri.

n	FUNZIONE
0, 48	Carattere font A (12x24) selezionato
1, 49	Carattere font B (9x24) selezionato

[Note]
 [Riferimento]
 [Esempio]

\$1B \$52

Dispositivi: MY3

[Nome] **Seleziona il set di caratteri internazionali**
 [Formato] ASCII ESC R n
 Hex 1B 52 n
 Decimale 27 82 n
 [Intervallo] $0 \leq n \leq 10$
 [Descrizione] Seleziona il set di caratteri internazionali settando n come nella seguente tabella:

	HEX	23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E
n	SET DI CARATTERI												
0	U.S.A.	#	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
1	Francia	#	\$	à	°	ç	§	^	`	é	ù	è	“
2	Germania	#	\$	§	Ä	Ö	Ü	^	`	ä	ö	ü	b
3	Gran Bretagna	£	\$	@	[\]	^	`	{		}	~
4	Danimarca I	#	\$	@	Æ	Æ	Å	^	`	æ	f	å	~
5	Svezia	#	¤	É	Ä	Ö	Å	Ü	é	ä	ö	å	ü
6	Italia	#	\$	@	°	\	é	^	ù	à	ò	è	i
7	Spagna I	Pt	\$	@	i	Ñ	¿	^	`	“	ñ	}	~
8	Giappone	#	\$	@	[¥]	^	`	{		}	~
9	Norvegia	#	¤	É	Æ	Æ	Å	Ü	é	æ	f	å	ü
10	Danimarca II	#	\$	É	Æ	Æ	Å	Ü	é	æ	f	å	ü

[Note]
 [Default] n = 0
 [Riferimento]
 [Esempio]

\$1B \$56

Dispositivi: MY3

[Nome] **Setta modo di stampa ruotato di 90°**

[Formato]	ASCII	ESC	V	n
	Hex	1B	56	n
	Decimale	27	86	n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 1, 48 \leq n \leq 49$

[Descrizione] Attiva/ disattiva modo rotazione di 90°. n viene utilizzato nel modo seguente:

n	FUNZIONE
0, 48	Disattiva modo rotazione di 90°
1, 49	Attiva modo rotazione di 90°

[Note]

- Quando è attivo il modo sottolineatura, la stampante non sottolinea i caratteri ruotati di 90°. Tuttavia, si può selezionare il modo sottolineatura.
- I comandi di doppia larghezza e doppia altezza nel modo rotazione di 90° ingrandiscono i caratteri nelle direzioni opposte rispetto ai comandi di doppia altezza e doppia larghezza nel modo normale.

[Default] n = 0

[Riferimento] \$1B \$21 , \$1B \$2D

[Esempio]

\$1B \$5C

Dispositivi: MY3

[Nome] **Setta la posizione relativa di stampa**

[Formato]	ASCII	ESC	\	nL	nH
	Hex	1B	5C	nL	nH
	Decimale	27	92	nL	nH

[Intervallo] $0 \leq nL \leq 255$ $0 \leq nH \leq 255$ [Descrizione] Setta la posizione di inizio stampa basata sulla posizione attuale utilizzando l'unità di movimento orizzontale o verticale. Questo comando setta la distanza dall'attuale posizione a $[(nL + nH * 256) * (\text{unità di movimento orizzontale o verticale})]$.[Note]

- Scegliendo alcuni tipi di impostazioni è possibile stampare oltre il margine destro definito per ciascuno dei font. La stampa arriva fino al limite massimo permesso dal meccanismo di stampa e poi manda a capo.

- Quando la posizione di stampa deve essere modificata di n unità di movimento a destra, N assume il seguente valore:

$$nL + nH * 256 = N$$

Quando la posizione di stampa deve essere modificata di n unità di movimento a sinistra (senso negativo) utilizzare il complemento di 65536:

$$nL + nH * 256 = 65536 - N$$

- Se il valore impostato è maggiore della larghezza dell'area di stampa, viene impostato come di default il margine sinistro o destro.
- Le unità di movimento orizzontale e verticale sono specificate dal comando \$1D \$50.
- Il comando \$1D \$50 può cambiare l'unità di movimento orizzontale (e verticale). Tuttavia, il valore non può essere minore della quantità minima di movimento orizzontale.

Emulazione CUSTOM/POS

- Nel modo standard, si utilizza l'unità di movimento orizzontale.
- Questo comando permette, settando un opportuno valore, di stampare caratteri oltre al margine destro.

[Default]

[Riferimento]

\$1B \$24, \$1D \$50

[Esempio]

\$1B \$61

Dispositivi: MY3

[Nome]

Selezione il tipo di giustificazione

[Formato]

ASCII	ESC	a	n
Hex	1B	61	n
Decimale	27	97	n

[Intervallo]

$0 \leq n \leq 2$, $48 \leq n \leq 50$

[Descrizione]

Allinea tutti i dati su una riga nella posizione specificata. n seleziona il tipo di giustificazione nel modo seguente:

n	GIUSTIFICAZIONE
0, 48	Allinea a sinistra
1, 49	Centratura
2, 50	Allinea a destra

[Note]

- Questo comando è abilitato solo se inserito all'inizio della riga.
- Le righe sono giustificate entro l'area di stampa specificata.
- Gli spazi settati dai comandi \$09, \$1B \$24 e \$1B \$5C rimangono giustificati come nel modo precedentemente impostato.

[Default]

n = 0

[Riferimento]

[Esempio]

Allineamento a sinistra

ABC
ABCD
ABCDE

Centratura

ABC
ABCD
ABCDE

Allineamento a destra

ABC
ABCD
ABCDE

\$1B \$64

Dispositivi: MY3

[Nome] Stampa e fa avanzare la carta di n righe

[Formato]

ASCII	ESC	d	n
Hex	1B	64	n
Decimale	27	100	n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 255$ **[Descrizione]** Stampa i dati nel buffer di stampa e fa avanzare la carta di n righe.

[Note]

- L'avanzamento di n righe corrisponde a $(n \times \text{altezza carattere} + \text{interlinea impostata})$.
- Questo comando setta la posizione di inizio stampa all'inizio della riga.
- Questo comando non cambia l'interlinea impostata dai comandi \$1B \$32 o \$1B \$33.
- La quantità massima di avanzamento carta è di 254 righe. Anche impostando un avanzamento carta maggiore di 254 righe, la stampante fa avanzare la carta solo di 254 righe.

[Default]**[Riferimento]** \$1B \$32, \$1B \$33**[Esempio]****\$1B \$74**

Dispositivi: MY3

[Nome] Seleziona la tabella dei codici carattere

[Formato]

ASCII	ESC	t	n
Hex	1B	74	n
Decimale	27	116	n

[Intervallo] $n = 0, 2, 3, 4, 5, 19, 255$ **[Descrizione]** Seleziona la tabella dei codici carattere in base al valore di n nel modo seguente:

n	PAGINA
0	0 (PC437 [U.S.A., Standard Europe])
2	2 (PC850 [Multilingual])
3	3 (PC860 [Portuguese])
4	4 (PC863 [Canadian-French])
5	5 (PC865 [Nordic])
19	19 (PC858 per simbolo Euro in posizione 213)
255	Space page

[Note]**[Default]** $n = 0$ **[Riferimento]** Vedi tabella codici carattere**[Esempio]** Per stampare il simbolo Euro (€), la sequenza di comando è: 1B, 74, 13, D5

Emulazione CUSTOM/POS

\$1B \$76

Dispositivi: MY3

[Nome] **Trasmette lo stato del sensore carta**

[Formato] ASCII ESC v
Hex 1B 76
Decimale 27 118

[Intervallo]

[Descrizione]

[Note] Trasmette lo stato attuale del sensore carta alla ricezione di questo comando.
• Questo comando viene eseguito immediatamente, anche quando il buffer di ricezione è pieno (Busy). Lo stato da trasmettere è indicato nella tabella qui di seguito:

BIT	OFF/ON	HEX	Decimale	FUNZIONE
0	-	-	-	Non definito
1	-	-	-	Non definito
2,3	Off	00	0	Sensore di fine carta: carta presente.
	On	0C	12	Sensore di fine carta: carta non presente.
4	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off
5	-	-	-	Non definito
6	-	-	-	Non definito
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

[Default]

[Riferimento]

\$10 \$04

[Esempio]

\$1B \$7B

Dispositivi: MY3

[Nome] **Attiva / disattiva stampa caratteri capovolti**

[Formato] ASCII ESC { n
Hex 1B 7B n
Decimale 27 123 n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 255$

[Descrizione]

Attiva o disattiva il modo di stampa capovolta.

[Note]

- Quando l'LSB di n è 0, il modo di stampa capovolta è disattivato.
 - Quando l'LSB di n è 1, il modo di stampa capovolta è attivato.
 - Soltanto l'LSB di n è attivo.
 - Questo comando è abilitato soltanto se inserito all'inizio di una riga.
 - Nel modo di stampa capovolto, la stampante ruota la riga da stampare di 180° e poi la stampa.
- n = 0

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

Stampa capovolta Off

ABCDEFGH 123456

Stampa capovolta On

123456 ABCDEFGH

↑
Verso uscita carta

\$1B \$C1

Dispositivi: MY3

[Nome] **Setta/cancella modalità cpi**

[Formato] ASCII ESC { } n
 Hex 1B C1 n
 Decimale 27 193 n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 1, 48 \leq n \leq 49$

[Descrizione] Setta modalità cpi in base ai valori di n nel modo seguente:

n	MODALITÀ DI STAMPA
0,48	Font A = 13 cpi Font B = 17 cpi
1,49	Font A = 17 cpi Font B = 22 cpi

[Note]

[Default] n = 0

[Riferimento] \$1B \$21

[Esempio]

\$1D \$21

Dispositivi: MY3

[Nome] **Seleziona dimensione caratteri**

[Formato] ASCII GS ! n
 Hex 1D 21 n
 Decimale 29 33 n

[Intervallo] $0 \leq n \leq 7, 16 \leq n \leq 23, 32 \leq n \leq 39,$
 $48 \leq n \leq 55, 64 \leq n \leq 71, 80 \leq n \leq 87,$
 $96 \leq n \leq 103, 112 \leq n \leq 119$

[Descrizione] Seleziona l'altezza e la larghezza del carattere nel modo seguente:

- Bits da 0 a 3: selezione altezza carattere (vedi tabella 2).
- Bits da 4 a 7: selezione larghezza carattere (vedi tabella 1).

Tabella 1 Selezione larghezza carattere

HEX	Decimale	LARGHEZZA
00	0	1 (normale)
10	16	2 (larghezza = 2x)
20	32	3 (larghezza = 3x)
30	48	4 (larghezza = 4x)
40	64	5 (larghezza = 5x)
50	80	6 (larghezza = 6x)
60	96	7 (larghezza = 7x)
70	112	8 (larghezza = 8x)

Tabella 2 Selezione altezza carattere

HEX	Decimale	ALTEZZA
00	0	1 (normale)
01	1	2 (altezza = 2x)
02	2	3 (altezza = 3x)
03	3	4 (altezza = 4x)
04	4	5 (altezza = 5x)
05	5	6 (altezza = 6x)
06	6	7 (altezza = 7x)
07	7	8 (altezza = 8x)

Emulazione CUSTOM/POS

- [Note]
- Se n è al di fuori dell'intervallo definito, questo comando viene ignorato.
 - Quando i caratteri sono ingranditi di diverse altezze sulla stessa riga, essi verranno allineati alla base o in alto (vedi GS ~).
 - La dimensione del carattere può essere selezionata anche con il comando \$1B \$21. Tuttavia, è attiva l'impostazione dell'ultimo comando ricevuto.
- [Default] n = 0
[Riferimento] \$1B \$21
[Esempio]

\$1D \$2A

Dispositivi: MY3

[Nome] Memorizza logo extra

[Formato]

ASCII	GS	*	m	immagine BMP monocromatico
Hex	1D	2A	m	immagine BMP monocromatico
Decimale	29	42	m	immagine BMP monocromatico

[Intervallo] $0 \leq m \leq 3$

[Descrizione] Memorizza un logo nella zona di memoria specificato da m. Le seguente tabella contiene una descrizione dei contenuti di un file BMP:

ù

OFFSET	CAMPO	DIMENS.	CONTENTO
0000h	Identificatore	2 bytes	Caratteri che indentificano la bitmap. Sono possibili le seguenti opzioni: 'BM' - Windows 2K3, XP, VISTA
0002h	File size	1 dword	Dimensioni BMP completo in bytes.
0006h	Riservato	1 dword	Riservato per use futuri.
000Ah	Bitmap Data Offset	1 dword	Offset dall'inizio del file fino all'inizio dell'immagine grafica.
000Eh	Bitmap Header Size	1 dword	Lunghezza dell' header del bitmap utilizzato per descrivere i colori la compressione ecc. Sono possibili le seguenti dimensioni: 3Eh - Windows 2K3, XP, VISTA

0012h	Larghezza	1 dword	Larghezza orizzontale della Bitmap espressa in pixels.
0016h	Altezza	1 dword	Altezza verticale della bitmap espressa in pixels.
001Ah	Planes	1 dword	Numero di piani nella Bitmap: 1 - piano singolo
001Ch	Bits per Pixel	1 dword	Bits per pixel utilizzati per memorizzare le informazioni sul tipo di palette. Questo identifica in maniera indiretta il numero di colori possibili: 1 - Bitmap monocromatico 4 - 16 colori bitmap 8 - 256 colori bitmap 16 - 16bit (high color) bitmap 24 - 24bit (true color) bitmap 32 - 32bit (true color) bitmap
001Eh	Compressione	1 dword	Caratteristiche di compressione. Sono possibili i seguenti valori: 0 - nessuna (identificato anche da BI_RGB) 1 - RLE 8-bit / pixel (identificato anche da BI_RLE4) 2 - RLE 4-bit / pixel (identificato anche da BI_RLE8) 3 - Bitfields (identificato anche da BI_BITFIELDS)
0022h	Bitmap data Size	1 dword	Dimensione della Bitmap espressa in bytes. Questo numero deve essere arrotondato per eccesso.
0026h	HResolution	1 dword	Risoluzione orizzontale espressa in pixel per metro.
002Ah	VResolution	1 dword	Risoluzione verticale espressa in pixel per metro.
002Eh	Colori	1 dword	Numero di colori utilizzati dalla Bitmap. Per una Bitmap a 8-bit/pixel sarà 100h or 256.
0032h	Colori importanti	1 dword	Numero di colori importanti. Il numero sarà uguale al numero di colori se ogni colore è importante.
0036h	Palette	N*4 bytes	Caratteristiche palette. Ogni colore nella palette è indicato da 4 bytes che descrivono il valore RGB del colore come segue: 1 byte per la componente blu 1 byte per la componente verde 1 byte per la componente rossa 1 byte filler impostato a 0 (zero)
0436h	Bitmap Data	x bytes	Dipendente dalle caratteristiche di compressione. Questo campo contiene tutti i bytes dei dati grafici che rappresentano gli indici nella palette dei colori.

[Note]

- Deve essere utilizzata un'immagine semplice monocromatica.
- La massima dimensione per la BMP è 32 kbytes
- Legenda delle dimensioni nella tabella precedente:

SIZE	BYTES	SIGN
char	1	signed
word	2	unsigned
dword	4	unsigned

[Default]
[Riferimento]
[Esempio]

\$1D \$42

Dispositivi: MY3

[Nome]	Attiva / disattiva il modo di stampa negativo bianco/nero			
[Formato]	ASCII	GS	B	n
	Hex	1D	42	n
	Decimale	29	66	n
[Intervallo]	0 ≤ n ≤ 255			
[Descrizione]	Attiva o disattiva il modo di stampa negativo bianco / nero. • Quando l'LSB di n è 0, la stampa negativo bianco / nero è disattivata. • Quando l'LSB di n è 1, la stampa negativo bianco / nero è attivata. • E' attivo solo l'LSB di n.			
[Note]	• Questo comando è disponibile per i caratteri incorporati e per quelli definiti dall'utente. • Questo comando non cambia l'immagine a punti, l'immagine a punti riportata, i barcode, i caratteri HRI e gli spazi saltati dai comandi \$09, \$1B \$24 e \$1B \$5C. • Questo comando non interessa lo spazio tra le righe. • Il modo di stampa negativo bianco/ nero ha una priorità maggiore rispetto al modo sottolineatura. Anche se è attivo il modo sottolineatura, esso verrà disabilitato (ma non cancellato) quando viene selezionato il modo negativo bianco/ nero.			
[Default]	n = 0			
[Riferimento]				
[Esempio]				

\$1D \$48

Dispositivi: MY3

[Nome]	Stampa HRI del barcode 2D			
[Formato]	ASCII	GS	H	n
	Hex	1D	48	n
	Decimale	29	72	n
[Intervallo]	0 ≤ n ≤ 3			
[Descrizione]	Seleziona HRI nel modo seguente:			

n	HRI
0	Nessuno
1	Sopra
2	Sotto
3	Sopra e sotto

[Note]	
[Default]	n = 0
[Riferimento]	
[Esempio]	

\$1D \$49

Dispositivi: MY3

[Nome] **Trasmette ID stampante**
 [Formato] ASCII GS l n
 Hex 1D 49 n
 Decimale 29 73 n

[Intervallo] $1 \leq n \leq 3, 49 \leq n \leq 51$

[Descrizione] Trasmette l'ID stampante specificato da n nel seguente modo:

n	ID STAMPANTE	SPECIFICA
1, 49	Identificazione mod. stampante	\$A1
2, 50	Identificazione funzione	Vedi tabella di seguito
3, 51	Identificazione versione ROM	Dipende dalla versione ROM (4 car)

n = 2, 50 Identificazione funzione

BIT	OFF/ON	HEX	Decimale	FUNZIONE
0	Off	00	0	Codici carattere di 2 byte non supportati
1	On	02	2	Autocutter fornito.
2	Off	00	0	Carta termica senza etichetta.
	On	04	4	Carta termica con etichetta.
3	-	-	-	Non definito
4	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off
5	-	-	-	Non definito
6	-	-	-	Non definito
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

[Note] • Questo comando viene eseguito quando i dati sono elaborati nel buffer di ricezione. Pertanto, ci può essere uno scarto di tempo tra il momento in cui viene ricevuto il comando e la trasmissione dei dati, che dipende dallo stato del buffer di ricezione.

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

\$1D \$4C

Dispositivi: MY3

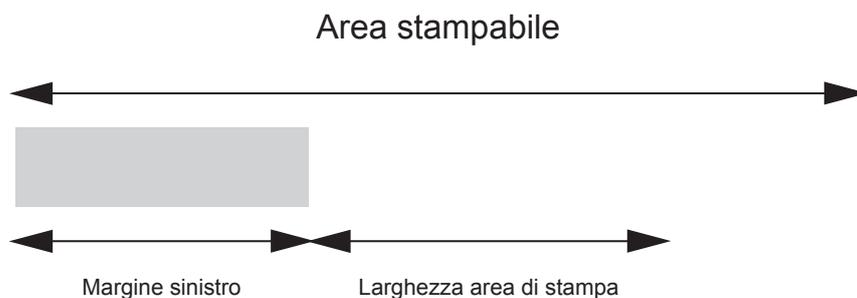
[Nome] **Setta margine sinistro**

[Formato] ASCII GS L nL nH
 Hex 1D 4C nL nH
 Decimale 29 76 nL nH

[Intervallo] $0 \leq nL, nH \leq 255$

[Descrizione] Setta il margine sinistro.

• Il margine sinistro è settato a $[(nL + nH * 256) * (\text{unità di movimento orizzontale})]$ pollici.



[Note]

- Questo comando è abilitato solo se inserito all'inizio della riga.
- Se il valore impostato è maggiore dell'area stampabile, si utilizza il valore massimo dell'area stampabile.
- Se il margine sinistro + la larghezza dell'area di stampa è maggiore dell'area stampabile, la larghezza dell'area di stampa viene fissata sul valore massimo.
- Le unità di movimento orizzontale e verticale sono specificate dal comando \$1D \$50. Cambiando l'unità di movimento orizzontale o verticale non si cambia il margine sinistro attuale.
- Il comando \$1D \$50 può cambiare l'unità di movimento orizzontale (e verticale).
- Tuttavia, il valore non può essere minore della quantità minima di movimento orizzontale e deve essere espresso in cifre pari di quantità minima di movimento orizzontale.

[Riferimento] \$1D \$50, \$1D \$57

\$1D \$50

Dispositivi: MY3

[Nome] Setta unità di movimento orizzontale e verticale

[Formato]	ASCII	GS	P	x	y
	Hex	1D	50	x	y
	Decimale	29	80	x	y

[Intervallo] $0 \leq x, y \leq 255$

[Descrizione] Setta le unità di movimento orizzontale e verticale a 1/x pollice e 1/y pollice, rispettivamente. Quando x è settato su 0, si utilizza il valore di impostazione di default. Quando y è settato su 0, si utilizza il valore di impostazione di default.

[Note]

- Il senso orizzontale è perpendicolare alla direzione di avanzamento della carta.
- Nel modo standard, i seguenti comandi utilizzano x o y, indipendentemente dalla rotazione del carattere (capovolto o ruotato di 90° in senso orario):

① Comandi che utilizzano x : \$1B \$20, \$1B \$24, \$1B \$5C, \$1D \$4C, \$1D \$57.

② Comandi che utilizzano y : \$1B \$33, \$1B \$4A.

- Questo comando non va a cambiare i valori specificati precedentemente.

- Il risultato calcolato dalla combinazione di questo comando con altri viene arrestato al valore minimo del passo meccanico o ad un esatto multiplo di tale valore.

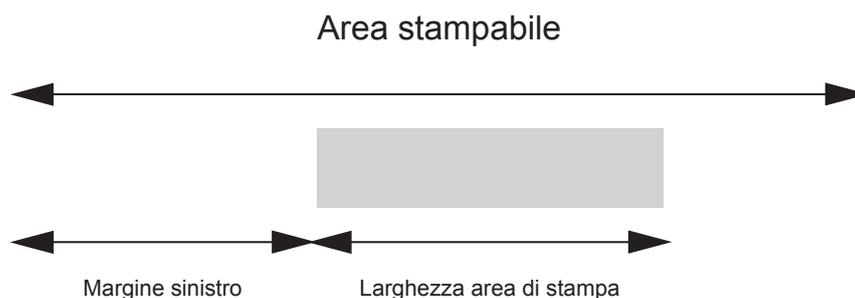
[Default] x = 204, y = 408**[Riferimento]** \$1B \$20, \$1B \$24, \$1B \$5C, \$1B \$33, \$1B \$4A, \$1D \$4C, \$1D \$57**[Esempio]**

Emulazione CUSTOM/POS

\$1D \$57

Dispositivi: MY3

[Nome]	Setta larghezza area di stampa				
[Formato]	ASCII	GS	W	nL	nH
	Hex	1D	57	nL	nH
	Decimale	29	87	nL	nH
[Intervallo]	$0 \leq nL, nH \leq 255$ $0 \leq (nL + nH * 256) \leq 384$				
[Descrizione]	Setta la larghezza dell'area di stampa in base al valore specificato da nL e nH. • L'area di stampa è settata a $[(nL + nH * 256) * (\text{unità di movimento orizzontale})]$ pollici.				



- [Note]
- Questo comando è abilitato solo se inserito all'inizio della riga.
 - Se il margine destro è maggiore dell'area stampabile, la larghezza dell'area di stampa viene fissata sul valore massimo.
 - Se la larghezza dell'area di stampa = 0, viene fissata sul valore massimo.
 - Le unità di movimento orizzontale e verticale sono specificate dal comando \$1D \$50. Cambiando l'unità di movimento orizzontale o verticale non si cambia il margine sinistro attuale.
 - Il comando \$1D \$50 può cambiare l'unità di movimento orizzontale (e verticale).
 - Tuttavia, il valore non può essere minore della quantità minima di movimento orizzontale e deve essere espressa in cifre pari di quantità minima di movimento orizzontale.

[Default]

[Riferimento]

\$1D \$4C, \$1D \$50

[Esempio]

\$1D \$68

Dispositivi: MY3

[Nome]	Setta l'altezza del barcode			
[Formato]	ASCII	GS	h	n
	Hex	1D	68	n
	Decimale	29	104	n
[Intervallo]	$1 \leq n \leq 255$			
[Descrizione]	Il parametro n specifica l'altezza in dots del barcode.			
[Note]				
[Default]	n = 216			
[Riferimento]				
[Esempio]				

\$1D \$6B

Dispositivi: MY3

[Nome] Stampa Barcode

[Formato] ASCII GS k m n d1...dn
 Hex 1D 6B m n d1...dn
 Decimale 29 107 m n d1...dn

[Intervallo] $1 \leq n \leq 255$ **[Descrizione]** Il parametro m indica il tipo di barcode da stampare. Il parametro n indica il numero di caratteri del barcode.

m(dec)	TIPO DI BARCODE	N. DI CARATTERI	VALORE DI d
65	UPCA	$11 \leq n \leq 12$	$48 \leq d \leq 57$
67	EAN13	$12 \leq n \leq 13$	$48 \leq d \leq 57$
68	EAN8	$7 \leq n \leq 8$	$48 \leq d \leq 57$
69	Code 39	Variabile	Space, \$, %, *, +, -, ., /, 0-9, A-Z
72	Code 128	Variabile	da 0 a 105

[Note]

- **UPCA:** se n vale 11 viene calcolato il checksum.
- **EAN8:** se n vale 7 viene calcolato il checksum
- **EAN13:** se n vale 12 viene calcolato il checksum
- **Code 39:** il primo e l'ultimo carattere devono essere "*", secondo la sintassi del Code 39.
- **Code 128:** Ci sono tre sottogruppi del Code128 (Code128A, Code128B e Code128C). Il primo carattere indica il set di caratteri da usare. Il primo carattere deve essere 103 (subset A), 104 (subset B), 105 (subset C). La seguente tabella indica la relazione tra il parametro d e il barcode.

'd'	A	B	C
0	Space	Space	0
1	!	!	1
2	"	"	2
3	#	#	3
4	\$	\$	4
5	%	%	5
6	&	&	6
7	'	'	7
8	((8
9))	9
0	*	*	0
11	+	+	11
12	,	,	12
13	-	-	13
14	.	.	14
15	/	/	15
16	0	0	16
17	1	1	17
18	2	2	18
19	3	3	19
20	4	4	20
21	5	5	21
22	6	6	22
23	7	7	23
24	8	8	24
25	9	9	25
26	:	:	26
27	;	;	27
28	<	<	28
29	=	=	29
30	>	>	30

'd'	A	B	C
52	T	T	52
53	U	U	53
54	V	V	54
55	W	W	55
56	X	X	56
57	Y	Y	57
58	Z	Z	58
59	[[59
60	\	\	60
61]]	61
62	^	^	62
63	_	_	63
64	NUL	`	64
65	SOH	a	65
66	STX	b	66
67	ETX	c	67
68	EOT	d	68
69	ENO	e	69
70	ACK	f	70
71	BEL	g	71
72	BS	h	72
73	HT	i	73
74	LF	j	74
75	VT	k	75
76	FF	l	76
77	CR	m	77
78	S0	n	78
79	S1	o	79
80	DLE	p	80
81	DC1	q	81
82	DC2	r	82

Emulazione CUSTOM/POS

31	?	?	31
32	@	@	32
33	A	A	33
34	B	B	34
35	C	C	35
36	D	D	36
37	E	E	37
38	F	F	38
39	G	G	39
40	H	H	40
41	I	I	41
42	J	J	42
43	K	K	43
44	L	L	44
45	M	M	45
46	N	N	46
47	O	O	47
48	P	P	48
49	Q	Q	49
50	R	R	50
51	S	S	51

83	DC3	s	83
84	DC4	t	84
85	NAK	u	85
86	SYN	v	86
87	ETB	w	87
88	CAN	x	88
89	EM	y	89
90	SUB	z	90
91	ESC	{	91
92	FS		92
93	GS	}	93
94	RS	~	94
95	US	DEL	95
96	FNC 3	FNC 3	96
97	FNC 2	FNC2	97
98	SHIFT	SHIFT	98
99	code C	code C	99
100	code B	FNC 4	code B
101	FNC 4	code A	code A
102	FNC 1	FNC 1	FNC 1

[Default]
[Riferimento]
[Esempio]

n = 60

\$1D \$70

Dispositivi: MY3

[Nome]

Stampa logo

[Formato]

ASCII	GS	p	m	n
Hex	1D	70	m	n
Decimale	29	47	m	n

[Intervallo]

0 ≤ m ≤ 3 (numero logo)
n = 0, n = 1, n = 2, n = 3

[Descrizione]

Stampa l'immagine grafica specificata da m se memorizzata nella memoria flash.

n	MODALITÀ DI STAMPA
0	Normale
1	Doppia larghezza
2	Doppia altezza
3	Doppia larghezza e doppia altezza

[Note]

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

\$1D \$72

Dispositivi: MY3

[Nome] **Trasmette stato**

[Formato] ASCII GS r n
 Hex 1D 72 n
 Decimale 29 114 n

[Intervallo] n=1, n=49

[Descrizione] Trasmette lo stato specificato da n nel seguente modo:

n	FUNZIONE
1, 49	Trasmette stato sensore carta (come \$1B \$76).

Stato sensore carta (n = 1, 49)

BIT	OFF/ON	HEX	Decimale	FUNZIONE
0	-	-	-	Non definito
1	-	-	-	Non definito
2,3	Off	00	0	Sensore di fine carta: carta presente.
	On	0C	12	Sensore di fine carta: carta non presente.
4	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off
5	-	-	-	Non definito
6	-	-	-	Non definito
7	Off	00	0	Non utilizzato. Fisso su Off

[Note] • Questo comando viene eseguito quando i dati sono elaborati nel buffer di ricezione. Pertanto, ci può essere uno scarto di tempo tra il momento in cui viene ricevuto il comando e la trasmissione dello stato, che dipende dallo stato del buffer di ricezione.

[Default]

[Riferimento] \$10 \$04, \$1B \$76

[Esempio]

\$1D \$77

Dispositivi: MY3

[Nome] **Setta larghezza barcode**

[Formato] ASCII GS w m
 Hex 1D 77 m
 Decimale 29 119 m

[Intervallo] $1 \leq m \leq 6$ [Descrizione] Il parametro m è usato per determinare la larghezza in dot delle barre strette e larghe del barcode. La larghezza delle barre è pari a $m \cdot 2$ dots e per le barre strette è pari a m dots.

[Note]

[Default] m = 2

[Riferimento]

[Esempio]

\$1D \$F6

Dispositivi: MY3

[Nome] **Esegue l'allineamento alla testina di stampa**

[Formato] ASCII GS { }

Hex 1D F6

Decimale 29 246

[Descrizione] Esegue l'allineamento alla prima linea di stampa.

[Note] Per impostare un offset rispetto al notch modificare il parametro 'Notch distance' da SETUP.

[Default]

[Riferimento]

[Esempio]

3 INDICE COMANDI

EMULAZIONE CUSTOM/POS

\$09.....	7
\$0A.....	7
\$0D.....	8
\$10 \$04.....	8
\$1B \$20.....	11
\$1B \$21.....	11
\$1B \$24.....	12
\$1B \$2A.....	13
\$1B \$2D.....	14
\$1B \$32.....	14
\$1B \$33.....	15
\$1B \$3D.....	15
\$1B \$44.....	16
\$1B \$45.....	16
\$1B \$47.....	17
\$1B \$4A.....	17
\$1B \$4D.....	18
\$1B \$52.....	18
\$1B \$56.....	19
\$1B \$5C.....	19
\$1B \$61.....	20
\$1B \$64.....	21
\$1B \$74.....	21
\$1B \$76.....	22
\$1B \$7B.....	22
\$1B \$C1.....	23
\$1D \$21.....	23
\$1D \$2A.....	24
\$1D \$42.....	26
\$1D \$48.....	26
\$1D \$49.....	27
\$1D \$4C.....	28
\$1D \$50.....	29
\$1D \$57.....	30
\$1D \$68.....	30
\$1D \$6B.....	31
\$1D \$70.....	32
\$1D \$72.....	33
\$1D \$77.....	33
\$1D \$F6.....	34

CUSTOM[®]

CUSTOM S.p.A.

World Headquarters

Via Berettine, 2/B - 43010 Fontevivo, Parma ITALY

Tel. +39 0521 680111 - Fax +39 0521 610701

info@custom.biz - www.custom.biz

All rights reserved